





Introducción:

El regreso de Cristo está cerca!” Que declaración tan poderosa y tan significativa para todos aquellos que amamos a Jesús y que anhelamos su pronto regreso. Las palabras del Señor Jesús en el capítulo 14 del evangelio de Juan deben estar grabadas en nuestra mente y en nuestros corazones: “Voy pues a preparar lugar para vosotros. Y si me fuere y os preparare lugar, vendré otra vez, y os tomaré a mi mismo, para que donde yo estoy, vosotros también estéis.” Sin duda Cristo viene pronto, el solo escribirlo me emociona, sin embargo es necesario que cada Guía Mayor este listo para el advenimiento desde el día de hoy, y así mismo esté preparando a otros para este glorioso momento, por ello, este próximo año tendremos el Camporee: “Preparados para su regreso”. El cual será muy significativo por varias razones:

Primero, porque se hablará contundentemente de los eventos finales que estamos viviendo y se hará un llamado a cada Guía Mayor para estar listo para el regreso de Cristo.

Segundo, porque, gloria a Dios, se ha logrado adquirir el tan esperado terreno/campamento de nuestra Asociación y tendremos la bendición de ser parte de la historia al participar de este momento emblemático: el primer Camporee en el campamento de la Regio.

Tercero, porque cada año el Camporee de Guías Mayores se ha llevado a cabo con un énfasis distintivo y este no será la excepción, en “X1+” (por

uno más) nos centramos en que los chicos que se habían alejado de la iglesia durante la pandemia volvieran a casa, en “Fuertes, puros y leales” fortalecimos el trabajo en equipo al ser Bicamporee, en “Ante toda prueba, tomado de Tu mano” nos dimos cuenta de lo que somos capaces al ser un campamento semi-primitivo, y en “Yo voy, contigo hasta la eternidad” nos recordamos a todos la importancia de ser parte de la misión de predicar el evangelio. Este año el desafío será aún mayor, ya que “Preparados para su regreso” será un camporee de corte primitivo. Los Guías Mayores serán desafiados en muchos sentidos, espiritual, de conocimiento, resistencia, entre otros, por seguro una experiencia retadora, pero inolvidable. Permíteme decirte que aún no sabes de lo que eres capaz con el poder de Dios, pero si tienes fe te maravillarás con lo que Dios hará a través de ti, no solo en este camporee, sino a lo largo de tu vida.

Recuerda: como Guía Mayor no hay alguien más capacitado que tú para predicar y servir, así que cumple con tu deber con amor y con fe. Debes estar preparado para todo, por que vienen tiempos muy difíciles, pero después de esto vendrá el anhelado día del regreso de Jesús. Que tu cuerpo, tu corazón y tu fe sean fuertes, inquebrantables, y que tu servicio a Dios y al prójimo te distingan. Que todo lo relacionado a este Camporee contribuya a que tú y tus compañeros estén Preparados para su Regreso.

Con cariño:

Ptr. David Aquino.

Información general:

Título:	“Preparados para su regreso”
Tipo:	Primitivo
Lugar:	Campamento de la Asociación Regiomontana, ubicado en Nadadores, Coahuila.
Costo:	\$375
Fecha:	Viernes 06 de febrero a domingo 08 de febrero del 2026
Inscripción:	16 de diciembre fecha límite de envío de listado y primer pago (180 pesos). Fecha límite de segundo pago: 20 de enero (195 pesos). (Formato de inscripción disponible a partir del 24 de octubre de 2025).

Particularidades:

Les comento algunas características importantes para este desafío: Desde hace tiempo atrás queremos que los Guías Mayores descubran su capacidad de reacción, por ello, aunque los eventos ya están hechos, en este panfleto no aparecen desarrollados sino que en el presente documento se da una guía de preparación y las indicaciones específicas se darán cuando el club llegue al Camporee. Esto será emocionante y nos llevará a prepararnos muy bien.

En relación con lo anterior te comento que habrá 2 eventos en los cuales para participar se mezclarán a los integrantes de tu club con otros clubes, de esta manera todos deberán prepararse muy bien en cada aspecto y además recordaremos que como Guías Mayores debemos estar preparados para trabajar con diferentes equipos, ya que aunque seamos de diferentes clubes y competimos con los demás en algunos momentos, jamás debemos ser enemigos, al contrario, todos los Guías Mayores, aunque con diferente playera, conformamos una gran familia, solo Dios sabe a lado de que otros Guías haremos frente a la gran crisis final.

Para este año hemos decidido homenajear a algunos hombres y mujeres que han servido por muchos años en el ministerio de los clubes y que son parte de nuestra Asociación, los nombres han sido elegidos por su trayectoria, años de servicio, edad, entrega, conocimientos y vida espiritual. Seguramente hay muchos más aparte de ellos que no pudimos incluir por la cantidad de eventos pero cuyos nombres están escritos con letras doradas en el libro de la vida, ya que el Señor siempre ve nuestro servicio.

Eventos :

Evento 1:

“El Micaela”

Objetivo:

Que los Guías Mayores perfeccionen y apliquen sus conocimientos en la especialidad de nudos, fomentando el trabajo en equipo, la creatividad y la habilidad práctica para servir a la comunidad.

Sustento bíblico:

“Y si alguno prevaleciere contra uno, dos le resistirán; y cordón de tres dobleces no se rompe pronto.” Eclesiastés 4:12 RVR1960

Descripción del evento:

El evento se desarrollará en tres etapas a lo largo del campamento:

1. Construcción de la cuerda con elementos naturales
2. Carrera de relevos con nudos
3. Prueba de resistencia de cuerda

Requisitos

- Haber llevado y concluido satisfactoriamente la especialidad de “Nudos”. (En especial el listado de nudos de #REF1)
- Pañoleta y muchas ganas de aplicar lo aprendido en la especialidad.
- Saber hacer un arnés con una bandola.

Materiales

- 15 Cuerdas de piola de 1 metro (provistas por cada club).

#REF 1 : Nudos considerados para evento:

Para rematar cuerda o chicote:	Para unión de 2 cuerdas con tensión:	Rescate (poco usados):	Se deshacen con facilidad:
Medio cote Estibador Ocho	Calabrote Cirujano Pescador Cuadrado Cazador	As de guía Vuelta de escota Silla de bombero	Margarita Corredizo Fugitivo Doble lazo
No se realizan sobre si mismos sino sobre un objeto:	Deportivos en rapel y escalada:	Para terminar:	Como sistema de poleas:
Ballestrinque Vuelta de braza	Pruski Cabeza de alondra Ocho doble Mariposa Arnes de hombre	Verdadero Constrictor	Tensor

Evento 2:

“El Conta Gil”

Objetivo : Fomentar y fortalecer la vida espiritual de cada GM en el estudio de la Biblia y Espíritu de Profecía.

Base bíblica : Cada cristiano debe estudiar la Biblia, porque ella es una lámpara para la vida del cristiano (Salmo 119:105). Además instruye, capacita (1Timoteo 3:16-17) y fortalece la vida espiritual (Romanos 10:17) y sobre todo hay bienaventuranza (Apoc. 1:3).

Requisitos: Estudiar el material de Conexión Bíblica 2026, que consiste en el libro de Apocalipsis, y además el libro “Hechos de los apóstoles” capítulos 56 “Patmos”, 57 “La revelación”, y 58 “La Iglesia triunfante”.

Materiales: Instrumentaje libre para armar una lámpara natural.

Desarrollo: El evento se llevará a cabo en 4 estaciones:

1. **La Antorcha de la Palabra**
2. **La cueva de la perseverancia**
3. **El pozo de la sabiduría**
4. **El altar del compromiso**

Evento 3:

“El Virgilio Farías”

Objetivo:

Desarrollar en los Guías Mayores, habilidades necesarias para identificar, seguir e interpretar rastros y señales en la naturaleza, combinando estos conocimientos con el senderismo como herramienta de exploración, observación y aprendizaje práctico del entorno, fomentando el cuidado de la creación de Dios, el trabajo en equipo, la preparación física y espiritual, y el liderazgo en actividades al aire libre.

Sustento bíblico:

Así dijo Jehová: Paraos en los caminos, y mirad, y preguntad por las sendas antiguas, cuál sea el buen camino, y andad por él, y hallaréis descanso para vuestra alma... **(Jeremías 6:16).**

Requisitos:

Haber cursado la especialidad de pistas y rastro, y senderismo.

El club deberá planificar una ruta en algún momento entre los meses de noviembre y enero (fecha límite 25 de enero 2026), en la cual durante la caminata cada acampante deberá llevar una mochila con un peso aproximado de 8 kg, en la cual deberán llevar lo necesario para hacer senderismo: semillas, botiquín, bastón, una muda de ropa, lámpara, entre otros, así mismo, deberán crear un rastro codificado con artículos encontrados en la naturaleza, con la finalidad de ayudar a los senderistas principiantes de la

comunidad. Para esto se requiere crear un reporte de la ruta en papel o digital y anexar las señales de rastros que se pusieron durante la caminata recorrida, esto se debe mandar al correo de zonaoriente722@gmail.com, por consiguiente, toda evidencia se debe subir a la página de su club etiquetando a adventistas regiomontana y poniendo los hashtag:

#CamporeeGM2026

#Preparadosparasuregreso

Materiales:

Agua para hidratarse (por acampante)

Mochila de campamento (por acampante)

Calzado adecuado (por acampante)

Lista de símbolos de rastreo (si se usan en el previo)

Brújula (por club)

Evento 4:

“El Ptr. Gallegos”

“Con semejante ejército...”

Objetivo: Fortalecer, aplicar y compartir los principios de mayordomía que nos enseña el Señor a través de su Palabra, de los cuales cada Guía Mayor debe ser ejemplo e instructor.

Sustento bíblico: 1 Corintios 6:19; “O ignoráis que vuestro cuerpo es templo del Espíritu Santo, el cual está en vosotros, el cual tenéis de Dios, y que no sois vuestros?” / Éxodo 34:20; “Redimirás todo primogénito de tus hijos, ninguno se presentará delante de mí con las manos vacías.”

Requisitos previos: Cursar la especialidad de mayordomía

Materiales: Lo que gusten compartir con algunas personas del ejido de “El águila”, en donde se llevará a cabo parte del evento.

Sinopsis: A cada club le tocará una actividad sorpresa sobre uno de los rubros de la mayordomía, en esta recibirá las instrucciones para la actividad que realizará con miembros de la comunidad.

Evento 5:

“El Aroldo Torres”

Objetivo: Aplicar los conocimientos adquiridos en la especialidad “Plantas silvestres comestibles” y demostrar la capacidad del uso adecuado de las plantas.

Sustento bíblico: “Y dijo Dios: He aquí que os he dado toda planta que da semilla, que está sobre toda la tierra, y todo árbol en que hay fruto y que da semilla; os serán para comer”. – Génesis 1:29.

Requisitos: Tener conocimiento de la especialidad: “Plantas silvestres comestibles”.

Materiales:

Leña para fogón (seca, prohibido cortar árboles).

Instrumentos de cocina (en caso de necesitarlos).

Sinopsis: Habrá 3 desafíos para el club, uno en base a plantas comestibles, otro en relación a plantas medicinales y también uno en relación al beneficio de las plantas en el ecosistema.

Pista: (Es muy importante que tomes en cuenta donde vamos a estar).

Evento 6:

“El Josabeth Mendoza”

Objetivo: Que los Guías Mayores recuerden la grandeza de Dios a través de las estrellas.

Sustento Bíblico: Salmo 147:4; “Él cuenta el número de las estrellas; A todas ellas llama por sus nombres.”

Requisitos: Cursar la especialidad de Cosmografía 1.

Materiales: Cuaderno y algo con que anotar.

Sinopsis: Este evento incluirá observación y anotaciones en base a ella. (Es un evento más enfocado en el deleite).

Evento 7:

“El Inge Góngora”

Objetivo: Poner a prueba la resistencia física de los Guías Mayores y el cuidado mutuo.

Sustento bíblico: Éxodo 34:2; “Prepárate, pues, para mañana, y sube de mañana al monte de Sinaí, y preséntate ante mí sobre la cumbre del monte”.

Requisitos: Cada Guía Mayor deberá entrenarse físicamente durante los meses de noviembre a enero. Deberán saber como subir un cerro con abundante vegetación desértica. Hacer especial énfasis en el estudio y/o repaso de la especialidad de orientación ya que será relevante durante este evento.

Materiales:

Individual: Calzado y ropa adecuada para actividad física

Buena condición física

Mochila

Botella para agua

Linterna

(Se recomienda el uso de bastones para senderismo)

Por club: 1 brújula cartográfica, 1 regla (la más larga que puedan), 1 lápiz, borrador, pluma color rojo. (Es muy importante ponerle el nombre del club claro y visible a esos materiales).

Sinopsis: Un desafío físico en donde cada uno deberá tener mucho cuidado y cuidar a los demás.

Evento 8:

“El Hermano Zamarripa”

Objetivo: Que los Guías Mayores apliquen los principios de vida primitiva a través de escenarios prácticos y reales.

Sustento bíblico: Éxodo 20:24; “Altar de tierra harás para mí, y sacrificarás sobre él tus holocaustos y tus ofrendas de paz, tus ovejas y tus vacas; en todo lugar donde yo hiciere que esté la memoria de mi nombre, vendré a ti y te bendeciré.”

Requisitos: Cursar la especialidad de Vida Primitiva. Repasar los conocimientos sobre fogatas, cocina al aire libre.

Materiales:

Material para elaborar refugio (individual por acampante)

Herramientas para elaboración de letrina o letrinas (por club)

Pedernal y cerillos

Sinopsis: Prepárate para acampar y disfrutar como todo un Guía Mayor.

Nota: El club podrá delimitar su terreno con cosas naturales.

Cosas indispensables para llevar:

Ficha médica de cada acampante (1 copia para staff y otra para el club)

Carta individual firmada de responsabilidad de mayor de edad o menor de edad según sea el caso (Se harán llegar antes del Camporee)

Es necesario que cada director se asegure que cada uno de sus acampantes no tenga alguna lesión previa que pudiera agravarse durante el Camporee, de ser así es necesario avisarlo antes del mismo para que dicha persona no participe del evento en particular que podría serle contraproducente

Medicamentos recurrentes. Si algún miembro del club toma un medicamento recurrentemente es indispensable que lo lleve al Camporee. Pedimos por favor a los directores confirmen esto antes de comenzar su viaje

Cada acampante deberá llevar su propia mochila, esta podrá ser de las medidas que guste, pero deberá permitir que el Guía Mayor se mueva adecuadamente, tomando en cuenta que todos sus objetos personales deben caber en ella, sobre ella o amarrados a ella.

Es indispensable que todo Guía Mayor llegue al Camporee con buena condición física, esto para mayor disfrute de las actividades

Es indispensable que cada asistente lleve su silla de campamento, esta debe ser práctica para facilitar su uso en los cultos y la observación de algunas actividades

Cada acampante debe llevar en su mochila su propio alimento, y los utensilios de cocina que necesite. El alimento puede ser

cocinable en fogata o frío.

Aunque el Camporee contará con personal médico es indispensable que cada club lleve su botiquín

Es permitido que cada club lleve su extintor debido a las continuas fogatas, aunque el staff también contará con extintores

Es importante llevar bolsas para la basura por club

Es muy importante que cada club lleve 1 o más cubetas para poder usar el agua de los pozos

Indicaciones generales:

Cada club deberá elaborar su letrina o letrinas (ya que pueden elaborar 1 general por club o 1 de hombres y 1 de mujeres) en el área designada, aunque el staff proveerá de cal pueden llevar otras amenidades para su baño, y deberán proveer su papel higiénico de forma individual. La elaboración de la letrina es libre a la imaginación y habilidades del club.

Cada club deberá llevar o hacer su regadera o regaderas, y podrá usar el agua del pozo para que sus miembros se bañen, la elaboración de las regaderas es libre a la creatividad y habilidades del club.

Cada club deberá elaborar su mueble para lavado de platos, si así lo requiere, este a diferencia de la letrina y la regadera no tendrá puntaje pero si tienen muchos platos sucios durante la revisión si les podría causar un demérito

Cada acampante deberá elaborar su propio refugio. Dentro del área de acampar deberán tener un área de hombres y otra de mujeres. El material para el refugio es libre, siempre y cuando no sea algo armable o armado previamente. Para proteger el entorno evita cortar árboles. El material que cada acampante lleve para la elaboración de su refugio deberá llegar dentro de su mochila o amarrado a ella.

Cuando el club llegue al registro se corroborará que cada acampante lleva su mochila con todas sus cosas, sin ninguna otra maleta o bolsa (Excepto las cosas que deben llevar como club que si pueden ir en una maleta, mochila o caja especial ["especial" en el sentido que allí solo irán las cosas generales del club como materiales para eventos. Checar sección de consideraciones])

Los Conquicoins o Conquidolars se seguirán entregando en este camporee, se darán por concepto de servicio esporádico o a miembros individuales por su destacado conocimiento o destreza en algún área, y habrá 2 tipos: El billete que beneficiará al club por puntos y el tipo de billete que se podrá intercambiar a partir del sábado por la noche por insumos en la tienda de recompensas del Camporee (insumos como agua, sopas, barras energéticas, entre otros).

Consideraciones:

Agua para beber: Actualmente se está analizando el agua del rancho de la Asociación, para determinar la calidad de su uso en fines de ingesta, aunque es un Camporee primitivo siempre cuidamos la salud de cada acampante por ello les informaremos en un par de meses si cada acampante llevará su agua, si llevarán su agua como club, si el evento conseguirá el agua o si cada acampante deberá purificar su agua para beber estando en el lugar o cualquier indicación respecto al agua para beber.

Es importante leer detenidamente las secciones de “Cosas indispensables para llevar” y la de “Indicaciones generales”, ya que en este Camporee se busca que cada acampante lleve sus propias cosas en su mochila, es válido llevarlas dentro de su mochila, sobre su mochila o amarradas a su mochila pero no puede llevar una segunda mochila o maleta. Las cosas que si pueden llevar en una caja, o mochila o bolsa o maleta aparte como club, son las cosas que usarán de forma general marcadas en este boletín, como los materiales para eventos por club, el botiquín, el extintor, la cubeta, las herramientas para letrinas y regaderas, las bolsas de basura, artículos para el desfile de apertura y la clausura, bandera del club, entre otras cosas que indique la sección de eventos que son necesarias por club para los eventos.

Una consideración muy especial de algo que puede ir fuera de la mochila es el uniforme de gala y todos los elementos que lo componen, como zapatos, pañoleta, boina, banda, estos pueden ir dentro de porta trajes que pueden dejar en sus vehículos hasta el sábado en la mañana. Si bien este es un Camporee primitivo al ser el primer Camporee en el campamento de la Asociación Regiomontana es un momento histórico, por ello tomaremos la foto del recuerdo el sábado por la mañana, para que todos tengan este hermoso recuerdo de este emblemático momento del cual tu serás parte. Ten en cuenta que habrá un horario muy temprano el sábado por la mañana para que una comitiva del club entre a la zona del estacionamiento por los uniformes de gala, al reingresar a la zona de acampar el personal del staff corroborará que la

comitiva no sacó ninguna cosa aparte de uniformes de los vehículos ya que todo lo de los acampantes lleven debe estar dentro de la mochila desde el primer día, en caso de que alguien de la comitiva trate de introducir algún objeto ese día este será guardado en el cuartel y devuelto al terminar el Camporee. En caso de que los acampantes puedan llevar su uniforme de gala bien doblado dentro de su mochila desde el primer día ganarán puntos extras. Después de la foto histórica del sábado podrán quitarse el uniforme de gala y estos permanecerán guardados adecuadamente dentro de sus campamentos.

El acceso al estacionamiento será limitado, con el fin de mantener el ambiente y desafío primitivo, así que una vez que los Guías Mayores registren su llegada no podrán volver a sus vehículos hasta el momento de retirarse el domingo. (Excepto la comitiva de los uniformes el sábado). Ya que al estar el estacionamiento muy cerca de la zona de acampar los chicos podrían sentirse tentados a guardar cosas en sus autos para sacarlas después o a irse a dormir en ellos. Los únicos que tendrán acceso a los vehículos serán los choferes quienes tendrán un color diferente de distintivo en caso de quedarse a acampar. En caso de que algún chofer sea sorprendido llevando cosas a los acampantes después del registro esto resultará en deméritos para el club. *(Si es una emergencia o necesidad especial avisar al personal del staff anticipadamente).*

Respecto al camino, la carretera San Buena - Cuatro Ciénagas esta muy cerca del campamento, la cual está en muy buen estado, sin embargo sí hay un kilómetro, aproximadamente, de terracería antes de llegar al campamento y este mismo camino es algo angosto, por lo cual se recomienda el uso de camionetas, carros, o vans o algún vehículo semejante en lugar de autobuses grandes ya que estos podrían batallar más para maniobrar. (La Asociación ya está trabajando para que dicho camino se adecue el próximo año para futuros camporees).

Recuerda que como todo evento este Camporee sigue el Reglamento de Eventos de Ministerio Juvenil Asociación Regiomontana el cual aplica para miembros de la iglesia y visitas, y cada asistente se compromete a participar de todo lo relacionado al evento siguiendo y cumpliendo dicho reglamento, el no hacerlo puede causar deméritos para el club, y en un caso extremo la expulsión del individuo del evento. Disfrutemos juntos cristianamente de estas hermosas experiencias.

Respecto al clima: Recuerda que en la fecha del Camporee hace frío, y que el lugar a donde estaremos es parte del desierto, la ropa y todo lo que se lleve debe ser adecuado para esto, especialmente tomando en cuenta el tema de los refugios.

Como parte del desafío no pusimos en este panfleto una lista de cosas que debe llevar cada Guía Mayor en su mochila, pero es importante que cada club y acampante investigue y se prepare adecuadamente, y haga un equilibrio de espacio y acomodo entre ropa, comida, cosas para sus refugios y artículos personales útiles que todo Guía Mayor debe tener en cuenta ante una situación donde va a acampar, partir leña, cocinar en fogata, caminar, entre otras cosas.

Sobre el desfile de apertura y la clausura. Según los lineamientos de Ministerios Juveniles Asociación Regiomontana es importante recordar que cada club tiene un par de minutos para su desfile de apertura y clausura en los cuales puede manifestarse, hacerse notar, gritar su porra, ondear su bandera entre otras cosas, pero es muy importante respetar el tiempo para que los demás participen, cada uno debe usar y celebrar cuando es nombrado y al recibir las gracias debe guardar silencio y compostura para que el siguiente club haga lo mismo. Sobre estos asuntos, al ser un lugar abierto, el uso de humos de colores y espumas es válido para el momento de la apertura y clausura, no están permitidas las bazucas de confeti, tiras de papel o cualquier instrumento que genere basura, tampoco está permitido lanzar paletas, dulces, ni ningún objeto durante el desfile ya que en camporees pasados esto ha resultado en lesiones menores. El uso de la bandera del club es válido. Por la temática desafiante del Camporee se recomienda que cada club seleccione a un o una Guía Mayor como su soldado de élite, este podría pasar durante el desfile camuflajeado, a creatividad del club, y caracterizado, y deberá portar su Biblia que es la Espada de Justicia, arma de todos los Guías Mayores.

Respecto a los pines, puede llevarse a cabo el intercambio entre individuos, no hay como tal un evento de pines en este Camporee, ni es una obligación que cada club haga su pin, pero si es válido el intercambio de pines entre individuos si alguien gusta hacerlo, ya que es una actividad bonita y de convivencia.

Es necesario que cada club forme sus brigadas a como se ha ido aprendiendo con los manuales proporcionados en otros camporees, de igual manera se proporcionará nuevamente una

guía sobre las brigadas más adelante, es importante que como Guías Mayores siempre estemos preparados.

Al final del Camporee a parte del reconocimiento por clubes se premiará de forma individual a algunos Guías Mayores destacados que serán elegidos por los miembros del staff, tomando en cuenta los puntos de cada categoría, (se revelarán hasta el final), es importante que demos lo mejor de nosotros en todo momento.

Es de especial importancia que en los momentos donde se saldrá del rancho estemos al pendiente de nuestros muchachos y nos cuidemos entre todos.

Habrá un lugar dedicado a la oración que podrá ser usado de forma individual o por club según este disponible, ya que su uso será libre, invitamos a todos a pasar un momento de oración y reflexión, hagamos juntos de esta experiencia un fin de semana espiritual con la compañía de Cristo Jesús.

Horario a grandes rasgos:

Camporee GM Primitivo “Preparados para su regreso”

Hora	Actividad	Notas
Viernes 9am	Comienza el registro	El registro del club estará disponible hasta tarde pero comenzará temprano con la finalidad de que cada club pueda ir preparando sus campamentos
Desde la llegada del club hasta las 4pm	Evento ?? Levantar campamento, refugios, construcción de letrinas y regaderas.	
5pm	Apertura y desfile Evento ?? Primer tema	
8pm a 9:30pm	Cena	
9:30pm	Evento??	
10:30pm	A descansar	
Sábado 6am	Hora de levantarse	(6 a 7am horario para que la comitiva pueda ir por los uniformes)
	Aseo Matutina por clubes	(La inspección será sorpresa durante el sábado)

	Desayuno	
	Culto 2	
	Foto emblematica	
	Evento ??	
	Comida	
	Descanso	
	Evento ??	
	Culto 3	
	Evento ??	
	Cena	
	Actividades recreativas	
11pm	A descansar	
Domingo		
6am	Hora de levantarse	
	Aseo	
	Matutina por clubes	
	Desayuno	
	Culto 4	
	Evento ??	

	Actividad final ??	
	Premiaciones y clausura	
2:00pm	Levantar campamentos e irnos Preparados para su Regreso!	

Nota: En el horario no se revela como es el orden de los eventos a fin de que los Guías Mayores estén preparados en todo momento, pero consideramos importante decirles las horas de inicio de actividades y cierre de actividades para que puedan hacer sus planes tomando en cuenta los tiempos.

“Vengo pronto! Y mi galardón conmigo, para recompensar a cada uno según sea su obra. Yo soy el Alfa y la Omega, el principio y el fin, el primero y el último.

*Bienaventurados los que lavan sus ropas para tener derecho al árbol de la vida y para entrar por las puertas en la ciudad.”
Apocalipsis 22: 12-14.*